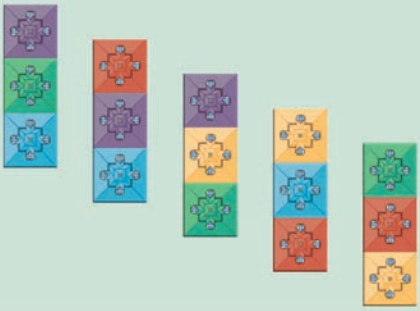
HELSINKI

EXPANSION 1

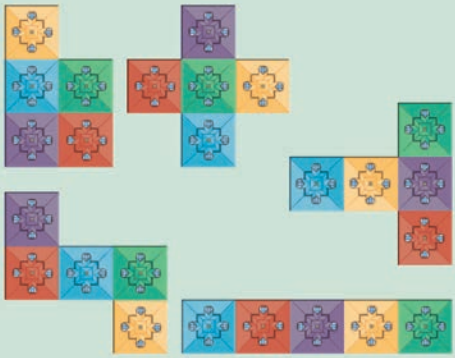
De nouvelles formes et de nouvelles combinaisons de couleurs vous offrent des options supplémentaires pour construire votre marché sur votre plateau Joueur. Cette extension apporte quatre nouvelles versions des tuiles Pavillon avec 3 à 6 toits. Les tuiles avec six toits sont particulièrement avantageuses mais aussi difficiles à obtenir. Les règles pour ces nouvelles tuiles sont expliquées dans ce livret.

Matériel

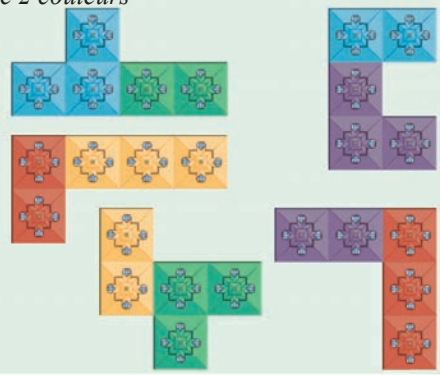
• **5 tuiles Pavillon "3"** – *composées chacune de 3 couleurs*



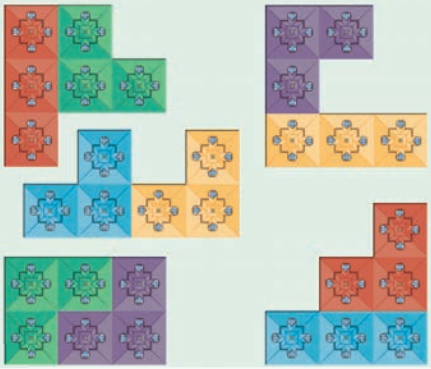
• **5 tuiles Pavillon "5"** – *composées chacune de 5 couleurs*



• **5 tuiles Pavillon "5"** – *composées chacune de 2 couleurs*



• **5 tuiles Pavillon "6"** – *composées chacune de 2 couleurs*



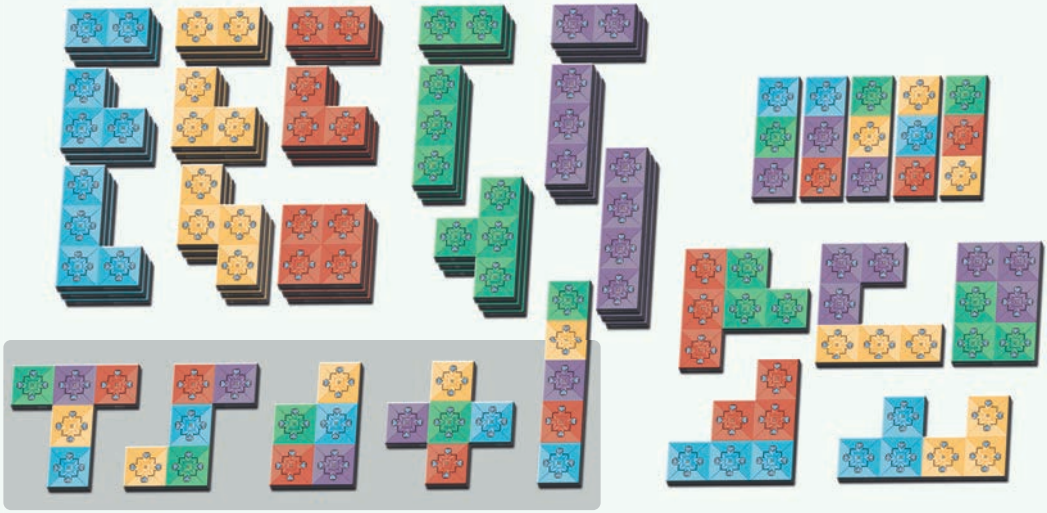
• **1 livret de règles**

Changements lors de la Mise en place

Appliquez les changements suivants, sans tenir compte du nombre de joueurs:

1. Ajoutez les cinq nouvelles tuiles Pavillon “3” ainsi que les cinq tuiles Pavillon “6” aux tuiles du jeu de base.

2. Utilisez les nouvelles tuiles Pavillon “5” pour remplacer les tuiles Pavillon “5” du jeu de base. Vous ne pouvez utiliser lors de chaque partie qu’un seul type de nouvelles tuiles Pavillon “5”. Vous devez donc décider si vous souhaitez jouer avec les tuiles de deux couleurs ou celles de cinq couleurs.



ou:

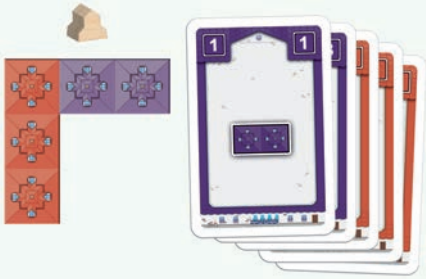
Changements pendant la partie

Les règles du jeu de base s'appliquent à l'exception des changements suivants:

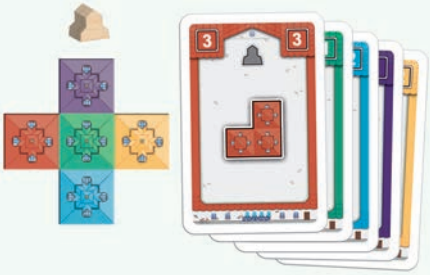
Comme les nouvelles tuiles Pavillon ne sont pas représentées sur les cartes, seuls le nombre de cartes et la couleur sont pris en compte. Vous obtenez toujours une superstructure, peu importe le nombre qui est représenté sur les cartes que vous jouez.

Si vous souhaitez construire une nouvelle **tuile Pavillon "3"**, vous devez jouer une carte de chaque couleur de cette tuile.

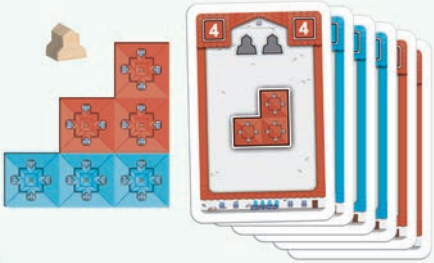
Si vous souhaitez construire une nouvelle **tuile Pavillon "5"** avec deux couleurs, vous devez jouer cinq cartes réparties entre les deux couleurs de cette tuile.



Si vous souhaitez construire une nouvelle **tuile Pavillon "5"** avec cinq couleurs, vous devez jouer une carte de chaque couleur de cette tuile.



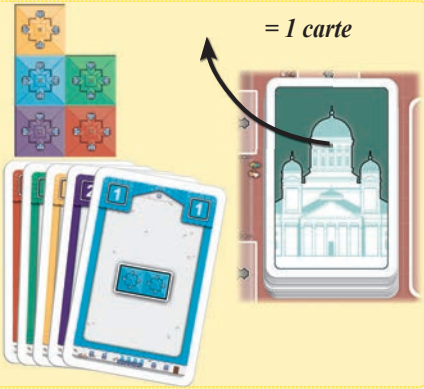
Si vous souhaitez construire une nouvelle **tuile Pavillon "6"**, vous devez jouer six cartes réparties entre les deux couleurs de cette tuile.



Les carte joker

Les cartes joker peuvent remplacer des cartes de n'importe quelle couleur comme dans le jeu de base.

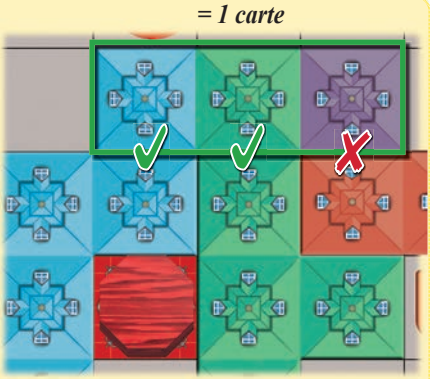
Il y a cependant une particularité concernant les **tuiles Pavillon "5"** avec **cinq couleurs**. Si vous jouez cinq cartes qui correspondent aux couleurs de la tuile sans utiliser de carte joker, vous pouvez prendre la première carte de la pioche comme bonus et l'ajouter à votre main.



Le Bonus

Les nouvelles tuiles Pavillon vous octroient également un bonus mais uniquement si deux toits de couleurs différentes sont adjacents à un toit de la même couleur qu'eux après que vous ayez placé votre tuile *(et non un seul comme dans le jeu de base).*

Si c'est le cas, vous pouvez prendre la première carte de la pioche comme bonus et l'ajouter à votre main.



Exemple: Le joueur construit cette tuile Pavillon "3". Les toits vert et bleu sont adjacents à un toit de la même couleur sur des tuiles déjà en jeu sur son plateau Joueur. Il peut donc piocher une carte.

Note: *Lors d'un même tour, vous avez le droit de cumuler le bonus pour ne pas utiliser de carte joker et celui pour avoir placé votre tuile adjacente à d'autres toits de la même couleur. N'oubliez cependant pas que votre limite de cartes en main est de 7 et défaussez les éventuelles cartes en surplus.*

Exemple: Le joueur place la tuile Pavillon "5" à partir de la gauche (côté jaune) et il n'utilise pas de carte joker. Tous les toits sont adjacents à un toit de la même couleur sur son plateau Joueur. Il obtient donc les deux bonus et peut prendre les deux premières cartes de la pioche.

© Copyright 2022 | Queen Games, 53842 Troisdorf, Germany. All rights reserved.

est. 1989
QUEEN GAMES